**Plan de Pruebas de Software**

***[PROYECTO DYS]***

***Fecha: [19/09/2022]***

**Tabla de contenido**

Historial de Versiones 4

Información del Proyecto 4

Aprobaciones 4

Resumen Ejecutivo 5

Alcance de las Pruebas 5

Elementos de Pruebas 5

Nuevas Funcionalidades a Probar 6

Pruebas de Regresión 6

Funcionalidades a No Probar 7

Enfoque de Pruebas (Estrategia) 7

Criterios de Aceptación o Rechazo 8

Criterios de Aceptación o Rechazo 8

Criterios de Suspensión 8

Criterios de Reanudación 9

Entregables 9

Recursos 10

Requerimientos de Entornos – Hardware 10

Requerimientos de Entornos – Software 10

Herramientas de Pruebas Requeridas 11

Personal 11

Entrenamiento 12

Planificación y Organización 12

Procedimientos para las Pruebas 12

Matriz de Responsabilidades 13

Cronograma 13

Premisas 14

Dependencias y Riesgos 14

Referencias 15

Glosario 15

**Historial de Versiones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Autor** | **Organización** | **Descripción** |
| 27/09/2022 | 1.0 | Daniel González |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Información del Proyecto**

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa / Organización | Tornillos y Baterías |
| Proyecto | PROYECTO DYS |
| Fecha de preparación | 19/09/2022 |
| Cliente | Wilson Olarte |
| Patrocinador principal | Wilson Olarte |
| Gerente / Líder de Proyecto | Daniel Esteban González Marroquín |
| Gerente / Líder de Pruebas de Software | Daniel Esteban González Marroquín |

**Aprobaciones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** | **Departamento u Organización** | **Fecha** | **Firma** |
| Daniel González | Líder de  Pruebas |  |  |  |
| Daniel González | Especialistas en  automatización |  |  |  |
| Daniel González | Analista de  Pruebas |  |  |  |
| Daniel González |  |  |  |  |

**Resumen Ejecutivo**

En este documento tiene como propósito establecer el plan en el cual se va a documentar todas las pruebas realizadas y que se realizaran al sistema de información DYS, se planearan una serie de pruebas que ayudaran a determinar el rendimiento y eficiencia del proyecto, así mismo nos ayudara a revisar si la funcionalidad del sistema es la apropiada y por supuesto cumple con todo lo pactado con el cliente.

**Alcance de las Pruebas**

**Elementos de Pruebas**

**Módulo de venta**

**El módulo se encargará de administrar y gestionar las ventas que se generen, así mismo ofreciendo un catálogo completo con todos los productos que ofrece la empresa.**

**Módulo de Compra**

**Se encargará de gestionar el stock y el inventario disponible.**

**Módulo de Domicilios**

**Se encargará de verificar que el sistema gestione todos los domicilios.**

Componentes

Elementos

1. Hardware

En el campo del hardware se podrá usar un computador o móvil de bajos requisitos

para el funcionamiento del sistema

2. Software

Los programas para el funcionamiento del sistema será un sistema de navegación

los cuales pueden ser Opera, Chrome, Microsoft Edge y otros navegadores

3. Personas

Usuarios

4. Datos

La información de los clientes, proveedores o por medios de los diferentes

formularios esta se almacenará en una base de datos los cuales los únicos que

pueden cambiar o modificar serán las personas las cuales tengan permisos por

medio de su función en el sistema.

Áreas funcionales

* Dirección
* Administración
* Ventas
* Producción
* Contabilidad

**Nuevas Funcionalidades Para Probar**

|  |  |
| --- | --- |
| Componente | Características |
| Login | Campos de registro  Orden lógico  información y  conversión  Privacidad de los  datos |
| Catalogo | Diseño  Procedimiento  específico  Campos de registro  Orden lógico  información y  conversión |
| Inventario | Procedimiento  específico  Orden lógico  información y  conversión  Privacidad de los  datos |
| Domicilios | Diseño  Procedimiento  específico  Campos de registro  Orden lógico  información y  conversión  Privacidad de los  datos |

**Pruebas de Regresión**

Las Pruebas de regresión se realizarán con el transcurso del proyecto

**Funcionalidades Para No Probar**

-pruebas de estabilidad.

.

**Enfoque de Pruebas (Estrategia)**

pruebas de aceptación

Estas pruebas las realizaremos en puntos finales de nuestro proyecto con objetivo de encontrar o verificar posibles errores de nuestro sistema del lado del usuario.

Pruebas de humo

Esta prueba se realizará para probar algunas de las funcionalidades más importantes del proyecto con objetivos como el inicio de sesión, los registros de los detalles e informes que se enviaran al administrador, botones funcionales y con buena respuesta.

**Criterios de Aceptación o Rechazo**

**Criterios de Aceptación o Rechazo**

**Errores Graves:** información crítica presentada erróneamente, información mal registrada en la base de datos, caídas de programas, incumplimiento de objetivos en funciones principales, etc.

**Errores Medios:** errores en documentos impresos que se entregan a personas ajenas a la organización, errores en presentación de datos, incumplimiento de objetivos en funciones secundarias, caídas de programas auxiliares, etc.

**Errores Leves:** errores en presentación de datos secundarios.

**Criterios de Suspensión**

Para suspender la prueba se dará si al momento de realizar las pruebas a los módulos que conforman el proyecto, los escenarios de prueba designados en concreto para cada módulo no superan el 70% del total de aceptación que conforman la cantidad total de los escenarios de prueba de dicho módulo.

**Criterios de Reanudación**

Se reanudarán o continuarán con las pruebas, una vez se haya reportado una nueva versión del proyecto, con todos los errores ya solucionados, o por lo menos que tenga el 50% de todos los errores ya solucionado, para continuar con las pruebas.

**Entregables**

* Evidencias de pruebas
* Entrega del Documento de Plan de Pruebas
* Casos de Pruebas
* Especificación de Diseño de Casos
* Logs de errores
* Reportes de incidencias
* Reportes emitidos por herramientas de pruebas

**Recursos**

**Requerimientos de Entornos – Hardware**

1.Procesador Intel Core i3 (Se recomienda i5 o Ryzen). 2. Memoria RAM de 8GB (Se recomienda 16GB). 3.Disco duro de 250GB como mínimo

4.Teclado

5.Mouse

6.Pantalla 22’ para más comodidad

**Requerimientos de Entornos – Software**

* Sistema operativo de preferencia
* XAMPP
* MySQL
* PostgreSQL
* Eclipse, NetBeans o intellij IDEA
* Navegador de su preferencia
* JDK de su preferencia (Recomendable versión 11)
* Maven

**Herramientas de Pruebas Requeridas**

* JMeter.
* JUnit
* Selenium

**Personal**

* Líder de Proyecto: Daniel Esteban González Marroquín.
* Líder de Prueba: Daniel Esteban González Marroquín.
* Analista: Daniel Esteban González Marroquín

**Entrenamiento**

Como estudiante tengo sólidos conocimientos para proceder con la ejecución del proyecto

Para comenzar a definir lo que se va a realizar en testing, se necesita primero definir respuesta a una pregunta:  
  
- ¿Cual [herramientas de gestión de calidad de software](http://www.pmoinformatica.com/2015/04/herramientas-gestion-calidad-software.html) se va a utilizar?

* JMeter
* JUnit
* Selenium

**Planificación y Organización**

**Procedimientos para las Pruebas**

* Posibles dificultades en la disponibilidad de entornos.
* Pruebas que dependen de factores externos al proyecto y la organización.
* Disponibilidad de personal con conocimientos especializados en alguna herramienta, o en la funcionalidad especifica que se está desarrollando.
* Posibilidad que alguna premisa no se cumpla.

**Matriz de Responsabilidades**

Líder de Proyecto: es el responsable de garantizar el cumplimiento de los objetivos de los proyectos asignados, gestionando y coordinando con todas las partes interesadas.

Líder de pruebas: funciones planear, dirigir y controlar todas las etapas del proyecto y aprobar e informar los controles de cambio del proyecto.

Analista: es responsable por realizar el Control de Calidad del Producto de Software (Quality Control).

**Cronograma**

Diagrama, Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

**Premisas**

Premisa permite configurar la lógica de negocios del portal y personalizarla según las necesidades del cliente. En este caso, el usuario es libre de modificar la interfaz, crear las páginas necesarias y cambiar la apariencia del portal. No hay restricciones para instalar su logotipo y cambiar el nombre de dominio del portal.

**Dependencias y Riesgos**

* Daño a la codificación dentro del proyecto
* Falta de calidad
* Disponibilidad de recursos.
* Restricciones de tiempo.
* Premisas que resulten no ser ciertas.
* Disponibilidad de tiempo

**Referencias**

* Plan de Proyecto.
* Especificaciones de Requerimientos.
* Diseño General.
* Diseño Detallado.
* Procedimientos y estándares de Desarrollo.
* Procedimientos y estándares de Pruebas.
* Metodologías, Procedimientos y estándares corporativos.

**Glosario**

Prueba de Software

Herramienta automatizada

Entradas

Salidas

Requerimientos

Xampp

MySQL

PHP

PostgreSQL

JUnit

JMeter

Selenium

Versiones

Funcionalidad

Regresión

Procedimientos

Premisas

Recursos