**Plan de Pruebas de Software**

***[PROYECTO DYS]***

***Fecha: [19/09/2022]***

**Tabla de contenido**

Historial de Versiones 4

Información del Proyecto 4

Aprobaciones 4

Resumen Ejecutivo 5

Alcance de las Pruebas 5

Elementos de Pruebas 5

Nuevas Funcionalidades a Probar 6

Pruebas de Regresión 6

Funcionalidades a No Probar 7

Enfoque de Pruebas (Estrategia) 7

Criterios de Aceptación o Rechazo 8

Criterios de Aceptación o Rechazo 8

Criterios de Suspensión 8

Criterios de Reanudación 9

Entregables 9

Recursos 10

Requerimientos de Entornos – Hardware 10

Requerimientos de Entornos – Software 10

Herramientas de Pruebas Requeridas 11

Personal 11

Entrenamiento 12

Planificación y Organización 12

Procedimientos para las Pruebas 12

Matriz de Responsabilidades 13

Cronograma 13

Premisas 14

Dependencias y Riesgos 14

Referencias 15

Glosario 15

**Historial de Versiones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Autor** | **Organización** | **Descripción** |
| 27/09/2022 | 1.0 | Daniel Gonzalez |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Información del Proyecto**

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa / Organización | Tornillos y Baterías |
| Proyecto | PROYECTO DYS |
| Fecha de preparación | 19/09/2022 |
| Cliente | Wilson Olarte |
| Patrocinador principal | Wilson Olarte |
| Gerente / Líder de Proyecto | Daniel Esteban Gonzalez Marroquin |
| Gerente / Líder de Pruebas de Software | Daniel Esteban Gonzalez Marroquin |

**Aprobaciones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** | **Departamento u Organización** | **Fecha** | **Firma** |
| Daniel Gonzalez | Líder de  Pruebas |  |  |  |
| Daniel Gonzalez | Especialistas en  automatización |  |  |  |
| Daniel Gonzalez | Analista de  Pruebas |  |  |  |
| Daniel Gonzalez |  |  |  |  |

**Resumen Ejecutivo**

En este documento tiene como propósito establecer el plan en el cual se va a documentar todas las pruebas realizadas y que se realizaran al sistema de información DYS, se planearan una serie de pruebas que ayudaran a determinar el rendimiento y eficiencia del proyecto, así mismo nos ayudara a revisar si la funcionalidad del sistema es la apropiada y por supuesto cumple con todo lo pactado con el cliente.

**Alcance de las Pruebas**

**Elementos de Pruebas**

**Módulo de venta**

**El módulo se encargará de administrar y gestionar las ventas que se generen, así mismo ofreciendo un catalogo completo con todos los productos que ofrece la empresa.**

**Módulo de Compra**

**Se encargará de gestionar el stock y el inventario disponible.**

**Módulo de Domicilios**

**Se encargará de verificar que el sistema gestione todos los domicilios.**

Componentes

Elementos

1. Hardware

En el campo del hardware se podrá usar un computador o móvil de bajos requisitos

para el funcionamiento del sistema

2. Software

Los programas para el funcionamiento del sistema será un sistema de navegación

los cuales pueden ser Opera, Chrome, Microsoft Edge y otros navegadores

3. Personas

Usuarios

4. Datos

La información de los clientes, proveedores o por medios de los diferentes

formularios esta se almacenará en una base de datos los cuales los únicos que

pueden cambiar o modificar serán las personas las cuales tengan permisos por

medio de su función en el sistema.

Áreas funcionales

* Dirección
* Administración
* Ventas
* Producción
* Contabilidad

**Nuevas Funcionalidades a Probar**

|  |  |
| --- | --- |
| Componente | Características |
| Login | ● Campos de registro  ● Orden lógico  ● información y  conversión  ● Privacidad de los  datos |
| Catalogo | Diseño  Procedimiento  específico  Campos de registro  ● Orden lógico  ● información y  conversión  ● Privacidad de los  datos |
| Inventario | Diseño  Procedimiento  específico  Campos de registro  ● Orden lógico  ● información y  conversión  ● Privacidad de los  datos |
| Domicilios | Diseño  Procedimiento  específico  Campos de registro  ● Orden lógico  ● información y  conversión  ● Privacidad de los  datos |

**Pruebas de Regresión**

Las Pruebas de regresión se realizarán con el transcurso del proyecto

**Funcionalidades Para No Probar**

-pruebas de estabilidad.

.

**Enfoque de Pruebas (Estrategia)**

pruebas de aceptación

Estas pruebas las realizaremos en puntos finales de nuestro proyecto con objetivo de encontrar o verificar posibles errores de nuestro sistema del lado del usuario.

Pruebas de humo

Esta prueba se realizará para probar algunas de las funcionalidades más importantes del proyecto con objetivos como el inicio de sesión, los registros de los detalles e informes que se enviaran al administrador, botones funcionales y con buena respuesta.

**Criterios de Aceptación o Rechazo**

**Criterios de Aceptación o Rechazo**

Son los criterios que serán considerados para dar por completado el Plan de Pruebas de Software, por ejemplo: Completar 100% de pruebas unitarias, cierto porcentaje de casos exitosos, cobertura de todos los componentes y líneas de código, porcentaje de defectos corregidos, entre otros.

**Criterios de Suspensión**

Establece claramente bajo qué condiciones se detienen un conjunto de casos de pruebas, por ejemplo en caso de existir defectos que impidan la ejecución de más casos de pruebas, cierto porcentaje de casos fallidos, o cualquier otro que se especifique.

**Criterios de Reanudación**

Se reanudarán o continuarán con las pruebas, una vez se haya reportado una nueva versión del proyecto, con todos los errores ya solucionados, o por lo menos que tenga el 50% de todos los errores ya solucionado, para continuar con las pruebas.

**Entregables**

* Evidencias de pruebas
* Entrega del Documento de Plan de Pruebas
* Casos de Pruebas
* Especificación de Diseño de Casos
* Logs de errores
* Reportes de incidencias
* Reportes emitidos por herramientas de pruebas

**Recursos**

**Requerimientos de Entornos – Hardware**

1.Procesador Intel Core i3 (Se recomienda i5 o Ryzen). 2. Memoria RAM de 8GB (Se recomienda 16GB). 3.Disco duro de 250GB como mínimo

4.Teclado

5.Mouse

6.Pantalla 22’ para más comodidad

**Requerimientos de Entornos – Software**

* Sistema operativo de preferencia
* XAMPP
* MySQL
* PostgreSQL
* Eclipse, NetBeans o intellij IDEA
* Navegador de su preferencia
* JDK de su preferencia (Recomendable versión 11)
* Maven

**Herramientas de Pruebas Requeridas**

* JMeter.
* JUnit
* Selenium

**Personal**

* Líder de Proyecto: Daniel Esteban González Marroquín.
* Líder de Prueba: Daniel Esteban González Marroquín.
* Analista: Daniel Esteban González Marroquín

**Entrenamiento**

Necesidades de entrenamiento en el Sistema o Aplicación, así como en las herramientas de prueba a utilizar.

**Planificación y Organización**

**Procedimientos para las Pruebas**

Especifica los procedimientos o metodología de pruebas a emplear durante la ejecución del plan de pruebas de software.

**Matriz de Responsabilidades**

Líder de Proyecto: es el responsable de garantizar el cumplimiento de los objetivos de los proyectos asignados, gestionando y coordinando con todas las partes interesadas. Éste cumple además un rol significativo, actuando como facilitador de los procesos de cambio para el Cliente.

Líder de pruebas: funciones planear, dirigir y controlar todas las etapas del proyecto y aprobar e informar los controles de cambio del proyecto. Control y Gestión del Plan de pruebas. Realizar el plan del proyecto de acuerdo con la clasificación del proyecto.

Analista: es responsable por realizar el Control de Calidad del Producto de Software (Quality Control), intentando encontrar la mayor cantidad de fallas antes de que el software salga a producción.

**Cronograma**

Debe estar basado en estimaciones de actividades realizadas por el equipo de prueba. En él se Identifican los hitos relevantes en las pruebas de software, se establecen las dependencias (actividades predecesoras) y demás aspectos componentes de un cronograma.

**Premisas**

Las premisas relacionadas con las tareas de pruebas de software, incluyendo limitaciones de tiempo, disponibilidad de recursos que se asumen, uso de una metodología de pruebas, uso de una herramienta, entre otros.

**Dependencias y Riesgos**

Aquí se listan los riesgos asociados con el proceso de pruebas de software, por ejemplo, algunas fuentes de riesgos suelen ser:

* Dependencias con Desarrollos.
* Dependencias con otros proyectos.
* Disponibilidad de recursos.
* Restricciones de tiempo.
* Premisas que resulten no ser ciertas.

Los riesgos se pueden clasificar en función de su probabilidad e impacto, cada uno debe contemplar un plan de mitigación para evitar que ocurra o plan de contingencia cuando el riesgo no puede mitigarse y tiene que aceptarse.

**Referencias**

Lista de todos los documentos que pueden citarse como apoyo o para ampliar el contenido del plan de pruebas. Algunos ejemplos de lo que se puede hacer referencia aquí son:

* Plan de Proyecto.
* Especificaciones de Requerimientos.
* Diseño General.
* Diseño Detallado.
* Procedimientos y estándares de Desarrollo.
* Procedimientos y estándares de Pruebas.
* Metodologías, Procedimientos y estándares corporativos.

**Glosario**

Prueba de Software

Herramienta automatizada

Entradas

Salidas

Requerimientos

Xampp

MySQL

PHP

PostgreSQL

JUnit

JMeter

Selenium

Versiones

Funcionalidad

Regresión

Procedimientos

Premisas

Recursos